Adviesrapport  
  
We zijn 2 week bezig geweest met ons memoriespel. In deze 2 weken hebben we het grootste deel van het spel af kunnen krijgen. Alle hoofdonderdelen die een memory spel een memory spel maken hebben we al in het project verwerkt.

## Onderdelen die het spul beter zouden maken zijn:

* Knoppen zelf kunnen op thema gemaakt worden.
* Door het automatisch saven en encryptie zit er een delay tussen de zetten. Dit kan waarschijnlijk verder geoptimaliseerd worden waardoor de speler dit niet meer merkt.
* De speler heeft wanneer het spel wordt opgestart het star wars thema. Dit wordt aangepast zodat de speler bij de opties kan kiezen uit verschillende thema’s. Dit kan de game-ervaring van de speler verbeteren zodat de speler optimaal kan genieten van het memoriespel.
* Multiplayer highscores kunnen worden toegevoegd.